

◆ Новости компании АСКОН и NVIDIA ◆

## КОМПАС-3D V15 и NVIDIA GRID. Виртуализации – да!

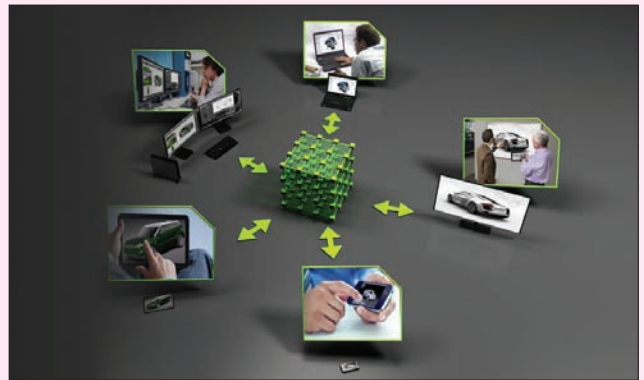
Подтверждена совместимость новой версии популярной САПР компании АСКОН и технологии виртуализации GPU под названием NVIDIA GRID. С любого “тонкого клиента”, независимо от операционной системы, становится возможным доступ к функционалу КОМПАС-3D в “облаке”.

17 марта 2014 г. компания АСКОН представила пользователям новую версию своей популярной системы автоматизированного проектирования. КОМПАС-3D V15 позволяет работать над масштабными проектами всем коллективом, разрабатывать сложные изделия в кратчайшие сроки и с минимальным количеством исправлений. Новый инструмент “Компоновочная геометрия” в связке с командами “Коллекция” и “Копирование геометрии”, обеспечивает простой обмен данными, необходимыми для проектирования, между всеми специалистами и позволяет реализовать наиболее эффективные методики проектирования изделий.

Важной особенностью новой версии САПР является поддержка технологии компании NVIDIA для виртуализации графического процессора и обеспечения удаленного доступа к нему. NVIDIA GRID vGPU – это технология аппаратной виртуализации GPU, которая обеспечивает на виртуальных машинах полноценную графику уровня рабочих станций. NVIDIA GRID позволяет без потерь в производительности переместить графическую станцию, предназначенную для работы с КОМПАС-3D, в “облако” и получить доступ к нему с любого устройства – “тонкого клиента”, ноутбука или смартфона, независимо от операционной системы.

Технология NVIDIA GRID разворачивается на стороне сервера, который оснащается специальными картами:

- GRID K1 – обеспечивают одновременную работу максимального количества пользователей;



- GRID K2 – предназначены для решения задач пользователей с повышенными требованиями к графической производительности системы.

Приложение устанавливается на виртуальные машины, созданные на сервере. Там же, на сервере, хранятся и модели. Пользователи могут подключаться к виртуальной машине с любого устройства-клиента по локальной сети или через интернет.

Перенос работы с системой КОМПАС-3D в виртуальное пространство обеспечивает более эффективную защиту инженерных данных, повышение продуктивности работы сотрудников и их мобильности, а также сокращение расходов на IT-инфраструктуру.

Игорь Волокитин, продакт-менеджер КОМПАС-3D, комментирует результаты тестирования КОМПАС-3D и технологии GRID так: “Компания АСКОН предоставила пользователям возможность работать с КОМПАС-3D в облаке еще в 2009 году. Но уровень развития технологий того времени не позволил обеспечить требуемую производительность при работе с графически насыщенными приложениями. Сегодня ситуация изменилась.

NVIDIA GRID на сегодняшний день является единственной технологией, позволяющей распределить общие ресурсы графического процессора между несколькими виртуальными рабочими столами без ущерба для графической производительности. При поддержке компании NVIDIA мы провели всестороннее тестирование совместимости КОМПАС-3D V15 и технологии виртуализации NVIDIA GRID. В ходе тестирования особое внимание было уделено удобству взаимодействия пользователя с виртуальным рабочим окном КОМПАС-3D V15, качеству отрисовки и производительности всей системы при различных условиях и нагрузках. Проведенные нами работы показали, что виртуальное рабочее место по удобству ничем не уступает стационарному компьютеру, а производительность КОМПАС-3D V15 в инфраструктуре NVIDIA GRID сравнима с производительностью 3D-САПР на стационарной рабочей станции”.



Модульная установка осушения газов.  
Корпорация “Уралтехнострой” (г. Уфа)